



ANIMATION LOISIRS JEUNESSE

Savoir mettre en place une animation loisirs jeunesse efficace sur les bases d'un projet éducatif et pédagogique

PUBLIC CONCERNE

Elus locaux, ou candidat aux élections

PREREQUIS - NIVEAU

Aucun prérequis Niveau Débutant

OBJECTIFS PEDAGOGIQUES

Comprendre et savoir diffuser les valeurs de l'animation jeunesse
Être capable de monter un projet éducatif et un projet pédagogique
Connaître les bases de la gestion d'une structure d'accueil ou de jeunes

CONTENU DE LA FORMATION

Dans le cadre des mercredis, des petites et grandes vacances, l'objectif éducatif consiste à organiser pour l'enfant des journées où s'équilibrent des temps de jeux, d'animation et de temps calme en adéquation avec les rythmes biologiques de l'enfant.

- ▶ **Module 1 : La charte de l'Animation jeunesse** les valeurs de références - l'accueil - autonomie - apprentissage de la citoyenneté
- ▶ **Module 2 : Projet Educatif et Projet pédagogique** : Un projet éducatif
Règlementation - Place des élus locaux - place des associations et établissements scolaires - Un projet pédagogique, pourquoi ? Quel contenu ?
- ▶ **Module 3 : Gestion de la structure d'enfants et/ou de jeunes**
Les publics : les différents âges - la mixité - lien avec les familles
Les locaux : adaptation de l'espace - aménagement et équipement
L'encadrement: professionnalisation - diplôme
L'évaluation : aspects qualitatifs et quantitatifs

MODALITES D'ACCES

Parcours d'élus fournit des accès ID et Mot de passe à une plateforme LMS (Learning Management System) pour permettre à l'élus d'accéder à des formations 100% en ligne accessibles sur PC, tablette et smartphone

EVALUATION

Entretien de fin de parcours et évaluation par quiz



Code T10P3

Durée: 4 heures

Prérequis: aucun

Accès à la formation à distance

Individuelle en mode e-learning -

356 € TTC

Options :

Accompagnement 2H

Coaching à distance 300 € TTC

Participation à la Conférence en

ligne annuelle : 25 € TTC

